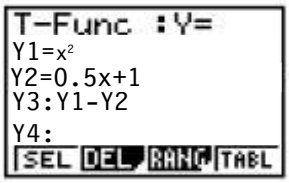
5	**Résoudre une équation du type f(x)=g(x) ou une inéquation du type f(x)>g(x)**	FICHE MODE D'EMPLOI FONC 5

Exercice :
Résoudre l'équation

$x^2 = \frac{1}{2}x + 1$

1. ENTRER LES EXPRESSIONS ALGEBRIQUES x^2 et $0.5x+1$ DANS LE MENU TABLE



2. DEMANDER LA TABLE

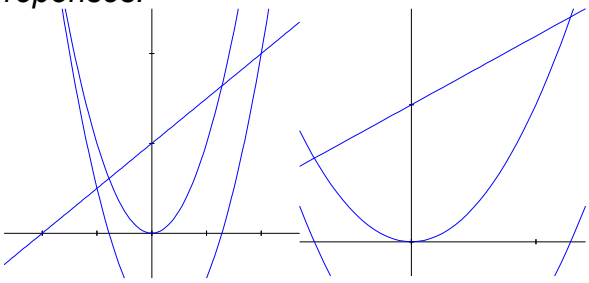
Observer les valeurs prises par Y3. On cherche x pour que Y3 s'annule.
En effet, Y1=Y2 => Y1-Y2 = 0
Selon le RANG choisie, vous pouvez ne pas trouver de valeurs correspondantes. Elargissez l'intervalle d'étude.

3. DEMANDER LE GRAPHIQUE

Une fois l'étape 2 passée, régler la fenêtre V-window (SHFT + F3), demander la table puis le graphique.
Les courbes permettent d'observer les solutions approchées de cet équation.
Utiliser la commande TRACE (SHFT + F1) afin d'affiner votre réponse.
Le curseur se déplace sur la courbe et ses coordonnées s'affichent.

4. UTILISER LE ZOOM

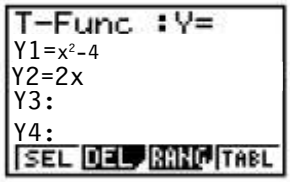
Utiliser le zoom – box autour des points afin d'augmenter la précision de vos réponses.



5.

Exercice
Résoudre l'inquation
$x^2 - 4 > 2x$

2. ENTRER LES EXPRESSIONS ALGEBRIQUES x^2-4 et $2x$ DANS LE MENU TABLE



3. DEMANDER LA TABLE

Observer les valeurs prises par Y1. On cherche x pour que Y1 soit plus grand que Y2.

Selon le RANG choisie, vous pouvez ne pas trouver de valeurs correspondantes. Elargissez l'intervalle d'étude.

4. DEMANDER LE GRAPHIQUE

Une fois l'étape 2 passée, régler la fenêtre V-window (SHFT + F3), demander la table puis le graphique.
Les courbes Y1 et Y2 vous permettent de voir directement les abscisses qui vérifient l'inéquation demandée.
Utiliser la commande TRACE (SHFT + F1) afin d'affiner votre réponse.
Le curseur se déplace sur les courbes et ses coordonnées s'affichent.

6. UTILISER LE ZOOM

Utiliser le zoom – box autour des points afin d'augmenter la précision de vos réponses.